BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian terhadap pengembangan bot pada game Gang Garrison 2 dengan *Reinforcement Learning*, dapat disimpulkan bahwa :

1. Perbandingan akurasi dan reward dapat berbeda karena ada faktor yang mempengaruhi seperti jumlah tembakan.
2. Semakin banyak pembelajaran tidak menjamin hasil dapat menjadi lebih baik karena belum tentu pembelajaran ke depan dapat menghasilkan reward yang maksimal.

5.2 Saran

Adapun saran dari hasil penelitian ini adalah menggunakan pendekatan lain untuk memaksimalkan akurasi dan reward serta diharapkan dapat dilakukan uji coba dengan semua class.